



ROBÔS QUE TRANSFORMAM

MOSTRA DE CIÊNCIA E ROBÓTICA: VALORIZANDO E INCENTIVANDO INOVAÇÕES

PORTFÓLIO DO EVENTO



O EVENTO

O QUE É?

É um evento de robótica que reúne escolas municipais de Novo Hamburgo que receberam Kits de robótica Atto pelo Rotary Club de Novo Hamburgo 25 de Julho.

POR QUE FOI CRIADO?

A proposta desse evento foi desenvolvida com base em uma missão em comum da equipe Under Control 1156, do Rotary Club de Novo Hamburgo 25 de Julho e da Domínio Tributário: **“Fomentar o crescimento da robótica nas escolas municipais da cidade”**.



Rotary
Club de Novo Hamburgo
25 de Julho



COLÉGIO MARISTA
PIO XII

O QUE ELE DESENVOLVE?

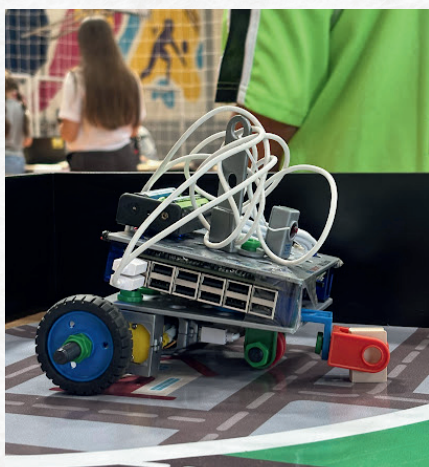
Ao longo do tempo de construção e do próprio evento, o Robôs Que Transformam desenvolve habilidades importantes do crescimento de crianças e adolescentes.

Durante toda a duração do programa são exploradas competências como: responsabilidade, pensamento crítico, científico e criativo, a cultura digital, a cooperação, a comunicação, o repertório cultural e projeto de vida.

Além delas, são trabalhados de forma suave e integrada com os desafios e atividades, os principais componentes escolares que são lecionados ao longo do Ensino Fundamental.

Responsabilidade e comprometimento:

Durante as diversas tarefas que surgem no preparo da escola para o evento, os estudantes exercitam sua responsabilidade ao assumirem compromissos específicos. Essa postura também se aplica ao dia do evento, quando eles se comprometem a representar sua instituição nas atividades que ocorrem ao longo do dia.



Pensamento científico, crítico e criativo:

No processo de desenvolvimento de um robô, os participantes são estimulados a explorar sua criatividade para criar soluções inovadoras que concluam os desafios propostos. Também precisam analisar as ideias concebidas e os problemas que possam surgir ao longo da construção, de modo que estejam constantemente preparados para eventuais imprevistos que possam ocorrer.

Conhecimento sobre a cultura digital:

Com o evento, os estudantes também conhecem novos rumos digitais que não foram explorados anteriormente. Para competir, é necessário desenvolver programações que permitam ao robô movimentar-se e executar os desafios propostos. Dessa forma, os participantes aprendem a utilizar recursos digitais de maneira criativa, atrativa e significativa para seu futuro.



Cooperação e trabalho em equipe:

Esses valores são constantemente trabalhados, desde a preparação das escolas até o dia do evento. Isso porque os alunos estão sempre trabalhando em conjunto de forma cooperativa afim de alcançarem um bom desempenho na competição. Assim, essas habilidades são exercitadas de maneira contínua e natural ao longo do programa.

Trabalho e projeto de vida:

O programa faz com que os estudantes vivenciem experiências novas e únicas fora do ambiente escolar. A partir dessas vivências e dos conhecimentos adquiridos, eles ampliam sua compreensão sobre possíveis caminhos a seguir em seu futuro, desenvolvendo maior clareza em relação às suas escolhas profissionais e pessoais.



Repertório cultural:

Os desafios e elementos de jogo são todos elaborados com inspiração em locais históricos, culturais e de relevância para a cidade. Assim, além de valorizar o patrimônio municipal, o programa também possibilita que as crianças aprendam mais sobre a história e cultura de onde vivem.



Comunicação e argumentação:

Além dos desafios com os robôs, o programa também estimula que os estudantes criem uma solução inovadora para algum problema presente em seu cotidiano. No dia do evento, os estudantes apresentam sua pesquisa para os juízes, exercitando a clareza da comunicação, a dicção e a confiança na fala, além de sua habilidade de argumentação.

Aprendizado das matérias escolares:

Com o evento os estudantes trabalham as principais áreas de conhecimento. Utilizando a **matemática** para programar e desenvolver um robô, **as ciências** quando criam soluções para problemas que enfrentam no seu cotidiano e **as linguagens** ao preparar e apresentar seu projeto. Desta forma, as matérias escolares se mostram mais interessantes sob a perspectiva dos alunos.



IMPACTO NOS ESTUDANTES

As crianças que ingressam no projeto envolvem-se em uma iniciativa que lhes proporciona inúmeras oportunidades futuras e contribui para o desenvolvimento de habilidades que vão além dos componentes curriculares trabalhados em aula.

O programa *Robôs Que Transformam* tem desempenhado um papel importante na melhoria da comunidade de Novo Hamburgo, especialmente quando se trata de conhecimento tecnológico, abrindo novas perspectivas e horizontes de possibilidades para os participantes.

Por meio dessa experiência, os estudantes deixam de ampliar apenas seu desempenho acadêmico e começam a fortalecer habilidades essenciais para sua vida pessoal e profissional, como criatividade, responsabilidade e pensamento crítico.

Ao mesmo tempo, a comunidade se beneficia do impacto positivo gerado pelo acesso a novas ferramentas digitais e pela valorização da inovação, consolidando-se como um espaço mais preparado para os desafios do futuro.



COMO VOCÊ PODE AJUDAR?

Para você que está interessado em contribuir com o projeto e transformar a educação de Novo Hamburgo, o programa conta com cotas de patrocínio. Confira abaixo qual a cota do seu interesse:

COTA BRONZE - A PARTIR DE R\$ 500

Inclusão do logotipo da empresa em materiais impressos menores (ex.: folders, certificados);
Agradecimento público durante o evento;
Certificado de Empresa Parceira da Educação e Inovação.

COTA PRATA - A PARTIR DE R\$ 2.500

Todos os benefícios da Cota Bronze;
Inclusão do logotipo em banners e backdrops do evento;
Post exclusivo de agradecimento no Instagram do evento;
Inclusão do logotipo no site do projeto.

COTA OURO - A PARTIR DE R\$ 5.000

Todos os benefícios da Cota Prata;
Convite para participar da entrega dos prêmios aos alunos;
Registros fotográficos e vídeos do evento, com possibilidade de uso em ações de marketing social;
Maior destaque do logotipo nos materiais do evento.

Se interessou? Entre em contato conosco e faça a diferença nesse projeto!

 **+55 (51) 99621-2002**

 **undercontrol1156**

 **robotica.1156@gmail.com**